

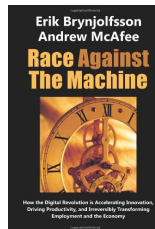
숙제 4

SNU 046.016 컴퓨터과학이 여는 세계, 2015

가을

기한: 12/03(목) 14:00

- 3개의 리포트를 제출하는 숙제입니다.
- 각 리포트는 최대 2 페이지입니다 (A4 1장).
- 각 리포트는, 따로 제출합니다.
- 각 리포트마다 이름/학번 잊지마세요.
- 각 리포트는 두괄식으로 씁니다. 각 단락 첫 문장만을 읽어도 본인의 요지가 파악되어야 합니다. (글쓰기 훈련)



Exercise 1 [40점] “기계, 과도기, 기회” (2 페이지 이내)

컴퓨터기술로 인해서 이제 기계는 지능면에서도 인간을 능가하게 될 것입니다. 지금의 산업구조는 큰 변곡점에 와 있습니다. 산업혁명때와 비슷한 문제를 겪게 될 겁니다. 전통적인 일자리가 없어지고, 소수의 개인이나 기업이나 국가에 부가 편중되는 문제를 점점 심하게 겪게될 것입니다.

아래 책을 읽고 내용을 정리하고 본인의 생각을 논술하기 바랍니다.

- *Race against the Machine*(번역서: 기계와의 경쟁)

- 기타 참고자료: *Rise of the Robots*과 *Shadow Work*, 2015/05/17일자 NewYork-Times 서평(Google: nyt rise of the robots)

□



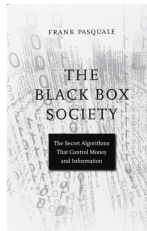
Exercise 2 [40점] “컴퓨터 게임의 미래” (2 페이지 이내)

컴퓨터게임산업과 컴퓨터과학과의 관계는 비유하자면 영화산업과 문학과
의 관계와 비슷하지 않을까요? 문학자들과 영화산업과의 거리만큼 컴퓨터과
학전공자들과 컴퓨터게임산업은 가깝기도하고 떨어져있기도 합니다.

아래 두 자료를 시작으로 여러 자료와 생각들을 접하고 본인의 생각을 논술
하기 바랍니다.

- *Reality Is Broken: why games make us better and how they can change the world*, Jane McGonigal
- 한국형 디지털 스토리텔링: [리니지2] 바즈 해방 전쟁 이야기, 이인화 (특
히 4부)

□



Exercise 3 [40점] “알고리즘 사회의 위험: 사회현상예측/개인명성가능” (2
페이지 이내)

사회학은 이제 넘쳐나는 Social Network데이터(출처: 스마트폰, 카톡, 미니
홈피, Twitter, Facebook 등) 덕택에, 미래의 사람행동이나 사회현상(대형재난
등)을 예측하는 과학으로 새로 탄생하고 있습니다.

아래 기사와 관련 자료를 탐색한 후, 여러분에게 모든 사람들의 Social Network데이터가 주어지면 그 데이터를 이용해서 이 사회의 어떤 모습을 예측할 수 있을 지를 상상해서 서술하고, 그 예측과정에서 있을 수 있는 위험성과 그 위험성을 극복할 수 있는 방안에 대해서 논술하기 바랍니다.

- *The Black Box Society*, Frank Pasquale, January, 2015 (library)
- “Dr Seldon, I presume”, *The Economist*, February 23, 2013 (Google)
- “How Consumers Can Use Big Data”, *Wall Street Journal*, March 23, 2014 (Google)
- “How Big Data’s Inaccuracy Hurts People”, November, 2014 (Google)

□