

SNU 프로그래밍언어 특강

(1.1)

이 광근

kwangkeunyi.snu.ac.kr

계획

실행 의미구조 operational semantics

- ▶ 큰보폭으로
 - ▶ 구조물로 structural operational semantics
 - ▶ 실행 = 증명 나무
 - ▶ 인덕규칙 induction rule, 추론/증명규칙 inference/proof rule
- ▶ 작은보폭으로
 - ▶ 발자국으로 transitional semantics
 - ▶ 실행 = 발자국 줄
 - ▶ 실행발자국 transition sequence, 다시쓰기 rewriting, 실행문맥 evaluation context

실행 의미구조 operational semantics

프로그램 실행과정을 드러내는 정의.

- ▶ 충분히 엄밀
- ▶ 조립식 compositional 이 아닐 수 있다
- ▶ 하지만 인덕방식 inductive 이다
 - ▶ 프로그램 구조를 따라 인덕
 - ▶ 프로그램 이외의 것을 따라 인덕

의미공간 semantic domain

보통의 집합, 꼭 CPO일 필요는 없음

- ▶ 인덕, 원소나열법, 조건제시법, $S + T, S \times T, S \xrightarrow{\text{fin}} T$
- ▶ 일반 함수집합 만들기 \rightarrow 를 사용하면 곤란

스타일1: 프로그램의 의미 = 증명

호칭: 큰보폭으로 big-step semantics,

구조물로 structural operational semantics, 자연스레 natural semantics,

관계로 relational semantics

- ▶ 증명 규칙 inference rule: 대개 프로그램식 생김새마다 하나이상씩

$$\frac{\dots}{(M, x := E, M')}$$

$$\frac{\dots}{(M, C_1; C_2, M')}$$

$$\frac{\dots}{(M, \text{if } E \ C_1 \ C_2, M')}$$

$$\frac{\dots}{(M, \text{while } E \ C, M')}$$

$$\frac{\dots}{(M, E, M')} \text{ ("structural rule")}$$

- ▶ 증명나무들의 집합: 인덕으로 inductive 정의
- ▶ 유한실행과정만 \leftarrow 인덕 induction, 무한실행과정까지 \leftarrow 코덕 coinduction

예: 명령형 언어

명령문 C 와 정수식 e 의 의미는 (메모리 M 에서)

$$M \vdash C \Rightarrow M' \quad \text{와} \quad M \vdash e \Rightarrow v$$

의 유한한 증명나무

- ▶ 증명 불가능 $\Leftrightarrow C$ 는 메모리 M 에서 무의미

$$M \in \text{Memory} = \text{Var} \xrightarrow{\text{fin}} \text{Val}$$

$$v \in \text{Val} = \mathbb{Z}$$

$$\overline{M \vdash \text{skip} \Rightarrow M}$$

$$\frac{M \vdash E \Rightarrow v}{M \vdash x := E \Rightarrow M\{x \mapsto v\}}$$

$$\frac{M \vdash C_1 \Rightarrow M_1 \quad M_1 \vdash C_2 \Rightarrow M_2}{M \vdash C_1; C_2 \Rightarrow M_2}$$

$$\frac{M \vdash E \Rightarrow 0 \quad M \vdash C_2 \Rightarrow M'}{M \vdash \mathbf{if} E C_1 C_2 \Rightarrow M'}$$

$$\frac{M \vdash E \Rightarrow v \quad M \vdash C_1 \Rightarrow M'}{M \vdash \mathbf{if} E C_1 C_2 \Rightarrow M'} \quad v \neq 0$$

$$\frac{M \vdash E \Rightarrow 0}{M \vdash \mathbf{while} E C \Rightarrow M}$$

$$\frac{M \vdash E \Rightarrow v \quad M \vdash C \Rightarrow M_1 \quad M_1 \vdash \mathbf{while} E C \Rightarrow M_2}{M \vdash \mathbf{while} E C \Rightarrow M_2} \quad v \neq 0$$

$$\overline{M \vdash n \Rightarrow n}$$

$$\overline{M \vdash x \Rightarrow M(x)}$$

$$\frac{M \vdash E_1 \Rightarrow v_1 \quad M \vdash E_2 \Rightarrow v_2}{M \vdash E_1 + E_2 \Rightarrow v_1 + v_2}$$

$$\frac{M \vdash E \Rightarrow v}{M \vdash -E \Rightarrow -v}$$

$C \stackrel{\text{let}}{=} x := 1; y := x + 1$

$$\frac{\frac{\emptyset \vdash 1 \Rightarrow 1}{\emptyset \vdash x := 1 \Rightarrow \{x \mapsto 1\}} \quad \frac{\frac{\{x \mapsto 1\} \vdash x \Rightarrow 1 \quad \{x \mapsto 1\} \vdash 1 \Rightarrow 1}{\{x \mapsto 1\} \vdash x + 1 \Rightarrow 2}}{\{x \mapsto 1\} \vdash y := x + 1 \Rightarrow \{x \mapsto 1, y \mapsto 2\}}}{\emptyset \vdash C \Rightarrow \{x \mapsto 1, y \mapsto 2\}}$$

예: 값중심 언어, 적극적계산법_{call-by-value}

프로그램식	E	\rightarrow	n	자연수
			x	변수
			$\text{fn } x E$	함수값
			$\text{rec } x E$	재귀값
			$E E$	함수적용

식 E 의 의미:

$$\sigma \vdash E \Rightarrow v$$

의 유한한 증명나무(유한 실행과정)

- ▶ 증명 불가능 $\Leftrightarrow E$ 는 환경 σ 에서 무의미

$$\begin{array}{l}
 \text{값} \quad v \in \mathbb{V} = \mathbb{N} + \mathbb{C} \\
 \text{함수값} \quad \mathbb{C} = \text{Exp} \times \text{Env} \\
 \text{환경} \quad \sigma \in \text{Env} = \text{Var} \xrightarrow{\text{fin}} \mathbb{V}
 \end{array}$$

$$\overline{\sigma \vdash n \Rightarrow n}$$

$$\overline{\sigma \vdash x \Rightarrow \sigma(x)}$$

$$\overline{\sigma \vdash \text{fn } x E \Rightarrow (\text{fn } x E, \sigma)}$$

$$\frac{\sigma \vdash E_1 \Rightarrow (\text{fn } x E, \sigma') \quad \sigma \vdash E_2 \Rightarrow v \quad \sigma'\{x \mapsto v\} \vdash E \Rightarrow v'}{\sigma \vdash E_1 E_2 \Rightarrow v'}$$

rec $x E$ 의미: 안1

$$\frac{\sigma\{x \mapsto v\} \vdash E \Rightarrow v}{\sigma \vdash \text{rec } x E \Rightarrow v}$$

- ▶ 재귀함수의 v 가 존재? \mathbb{C} 을 확장해야:

$$\mathbb{V} = \mathbb{N} + \mathbb{C}$$

$$\mathbb{C} = \text{Expr} \times \text{Env} + \text{Expr} \times \text{RecEnv}$$

$$\sigma \in \text{Env} = \text{Var} \xrightarrow{\text{fin}} \mathbb{V}$$

$$\alpha, \mu\alpha.\sigma \in \text{RecEnv} = \text{EnvVar} + \text{EnvVar} \times \text{Env}$$

- ▶ 생김새 다른 값을 같게 여기기 $v \equiv v'$ 정의해야:

$v \equiv v'$ 의 핵

- ▶ $\mu\alpha.\sigma$ 는 “한꺼풀 베껴서 바꿔친것”과 같은것으로 한다:

$$\mu\alpha.\sigma \equiv \{\mu\alpha.\sigma/\alpha\}\sigma$$

(α 는 모두 다름)

- ▶ 바꿔치기는 구조를 유지_{homomorphic}하며 (늘)

$$\begin{aligned} \{\mu\alpha.\sigma/\alpha\}\sigma' &\stackrel{\text{def}}{=} \bigcup_{(x \mapsto v) \in \sigma'} \{x \mapsto \{\mu\alpha.\sigma/\alpha\}v\} \\ \{\mu\alpha.\sigma/\alpha\}v &\stackrel{\text{def}}{=} \dots \end{aligned}$$

- ▶ $v \equiv v'$ 와 $\sigma \equiv \sigma'$ 은 구조를 따라 인덕_{inductive}으로 (늘)

그래서

- ▶ $\text{rec } f (\text{fn } x E)$ 의 의미는:

$$\frac{\sigma\{f \mapsto v\} \vdash \text{fn } x E \Rightarrow v}{\sigma \vdash \text{rec } f (\text{fn } x E) \Rightarrow v}$$

여기서

$$v \stackrel{\text{let}}{=} (\text{fn } x E, \mu\alpha.\sigma\{f \mapsto (\text{fn } x E, \alpha)\})$$

- ▶ $\text{rec } x (x+1)$ 의 의미는?

rec $x E$ 의미: 안2

- ▶ 의미공간은 그대로 두고, 재귀는 함수로만 제한하고:

$$E \rightarrow \dots \mid \mathbf{fn} \ x \ E \mid \mathbf{rec} \ f \ x \ E \mid E \ E$$

$$\frac{}{\sigma \vdash \mathbf{rec} \ f \ x \ E \Rightarrow (\mathbf{rec} \ f \ x \ E, \sigma)}$$

$$\frac{\sigma \vdash E_1 \Rightarrow (\mathbf{rec} \ f \ x \ E, \sigma') \quad \sigma \vdash E_2 \Rightarrow v_2 \quad \sigma' \{f \mapsto (\mathbf{rec} \ f \ x \ E, \sigma'), x \mapsto v_2\} \vdash E \Rightarrow v}{\sigma \vdash E_1 \ E_2 \Rightarrow v}$$

스타일2: 프로그램의 의미 = 실행발자국 (transition sequence)

작은 보폭으로 small-step semantics

실행발자국 의미구조 transitional semantics

- ▶ 프로그램의 실행 = 무언가가 변해간 발자국
- ▶ 무한한 실행과정? 무한히 늘어선 발자국, 무한히 변해가기
- ▶ 예) $1+2+3$ 의 의미 = $1+2+3 \rightarrow 3+3 \rightarrow 6$

- ▶ 실행발자국 규칙 transition rule

$$\frac{\dots}{(M, C) \rightarrow (M', C')}$$

- ▶ 이면, 프로그램 C 의 실행발자국은 증명들의 일렬:

$$\frac{\dots}{(M_0, C) \rightarrow (M_1, C_1)} \Rightarrow \frac{\dots}{(M_1, C_1) \rightarrow (M_2, C_2)} \Rightarrow \dots$$

명령문 C 와 정수식 e 의 의미는 (메모리 M 에서), 실행발자국

$$\begin{array}{ccc} (M, C) \rightarrow (M_1, C_1) & & (M_0, e) \rightarrow (M_1, e_1) \\ (M_1, C_1) \rightarrow (M_2, C_2) & \text{와} & (M_1, e_1) \rightarrow (M_2, e_2) \\ \vdots & & \vdots \\ (M_n, C_n) \rightarrow (M', \text{done}) & & (M_m, e_m) \rightarrow (M'', v) \end{array}$$

꼴을 증명한 나무들의 일렬(실행 발자국)

예: 명령형 언어

$$M \in \text{Memory} = \text{Var} \xrightarrow{\text{fin}} \text{Val}$$

$$v \in \text{Val} = \mathbb{Z}$$

$$C \rightarrow \dots \mid \text{done}$$

$$\frac{}{(M, \text{skip}) \rightarrow (M, \text{done})}$$

$$\frac{(M, E) \rightarrow (M, E')}{(M, x := E) \rightarrow (M, x := E')}$$

$$\frac{}{(M, x := v) \rightarrow (M\{x \mapsto v\}, \text{done})}$$

$$\frac{(M, C_1) \rightarrow (M', C'_1)}{(M, C_1; C_2) \rightarrow (M', C'_1; C_2)}$$

$$\frac{}{(M, \text{done}; C_2) \rightarrow (M, C_2)}$$

$$\frac{(M, E) \rightarrow (M, E')}{(M, \text{if } E \ C_1 \ C_2) \rightarrow (M, \text{if } E' \ C_1 \ C_2)}$$

$$\frac{}{(M, \text{if } 0 \ C_1 \ C_2) \rightarrow (M, C_1)}$$

$$\frac{}{(M, \text{if } n \ C_1 \ C_2) \rightarrow (M, C_1)} \quad n \neq 0$$

$$\frac{}{(M, \text{while } E \ C) \rightarrow (M, \text{if } E \ C; \text{while } E \ C \ \text{skip})}$$

$$\frac{}{(M, x) \rightarrow (M, M(x))}$$

$$\frac{(M, E_1) \rightarrow (M, E'_1)}{(M, E_1 + E_2) \rightarrow (M, E'_1 + E_2)}$$

$$\frac{(M, E_2) \rightarrow (M, E'_2)}{(M, v_1 + E_2) \rightarrow (M, v_1 + E'_2)}$$

$$\frac{}{(M, v_1 + v_2) \rightarrow (M, v_1 + v_2)}$$

$$\underbrace{x := 1}_{C_1}; \underbrace{y := x + 1}_{C_2}$$

$$\overline{(\emptyset, x := 1; C_2) \rightarrow (\{x \mapsto 1\}, \text{done}; C_2)}$$

$$\overline{(\{x \mapsto 1\}, \text{done}; C_2) \rightarrow (\{x \mapsto 1\}, C_2)}$$

$$\frac{\overline{(\{x \mapsto 1\}, x + 1) \rightarrow (\{x \mapsto 1\}, 1 + 1)}}{\overline{(\{x \mapsto 1\}, C_2) \rightarrow (\{x \mapsto 1\}, y := 1 + 1)}}$$

$$\frac{\overline{(\{x \mapsto 1\}, 1 + 1) \rightarrow (\{x \mapsto 1\}, 2)}}{\overline{(\{x \mapsto 1\}, y := 1 + 1) \rightarrow (\{x \mapsto 1\}, y := 2)}}$$

$$\overline{(\{x \mapsto 1\}, y := 2) \rightarrow (\{x \mapsto 1, y \mapsto 2\}, \text{done})}$$

문맥구조를 통해서 evaluation-context semantics

실행발자국 의미구조를 표현하는 한 방식

- ▶ 실행발자국 규칙 = 프로그램 다시 쓰기
- ▶ 어디를 다시 써(계산 해)?
실행문맥 evaluation context 이 결정
- ▶ 무엇으로 다시 써?
다시쓰기 규칙 rewriting rule 이 결정

실행문맥 evaluation context $K =$ 다시 쓸 부분이 정의되어 있는 프로그램

- ▶ K 가 문법적으로 정의 가능
- ▶ 다시 쓸 부분이 $[\]$ (빈칸)으로 표현됨
- ▶ 다시 쓸 부분 $[\]$ 을 품은 프로그램을 " $K[\]$ "로 표현
- ▶ 다시 쓸 부분이 E 인 프로그램은 " $K[E]$ "로 표현

예: 명령형 언어

$$\begin{aligned} C &\rightarrow \text{skip} \mid x := E \mid C; C \\ &\mid \text{if } E C C \mid \text{while } E C \\ E &\rightarrow n \mid x \mid E + E \mid -E \end{aligned}$$

실행문맥 $K \rightarrow$

- []
- $x := K$
- $K; C$
- $r; K$
- $\text{if } K C C$
- $\text{while } K C$
- $K + E$
- $r + K$
- $-K$

결과 $r \rightarrow n \mid \text{done}$

- ▶ 다시 쓸 곳은 다시 쓰면 되고:

$$\frac{(M, C) \rightarrow (M', C')}{(M, K[C]) \rightarrow (M', K[C'])}$$

$$\frac{(M, E) \rightarrow (M, E')}{(M, K[E]) \rightarrow (M, K[E'])}$$

- ▶ 속에서 어떻게 다시 쓰여지는가 하면:

$$\begin{aligned} (M, x := v) &\rightarrow (M\{x \mapsto v\}, \text{done}) \\ (M, \text{done}; \text{done}) &\rightarrow (M, \text{done}) \\ (M, \text{if } 0 \ C_1 \ C_2) &\rightarrow (M, C_1) \\ (M, \text{if } v \ C_1 \ C_2) &\rightarrow (M, C_2) \quad (v \neq 0) \\ (M, \text{while } 0 \ C) &\rightarrow (M, \text{done}) \\ (M, \text{while } v \ C) &\rightarrow (M, C; \text{while } E \ C) \quad (v \neq 0) \\ (M, v_1 + v_2) &\rightarrow (M, v) \quad (v = v_1 + v_2) \\ (M, -v) &\rightarrow (M, -v) \\ (M, x) &\rightarrow (M, M(x)) \end{aligned}$$

$x := 1; y := x + 1$ 의 의미:

$$\frac{(\emptyset, x := 1) \rightarrow (\{x \mapsto 1\}, \text{done})}{(\emptyset, [x := 1]; y := x + 1) \rightarrow (\{x \mapsto 1\}, \text{done}; y := x + 1)}$$

다음은,

$$\frac{(\{x \mapsto 1\}, x) \rightarrow (\{x \mapsto 1\}, 1)}{(\{x \mapsto 1\}, \text{done}; y := [x] + 1) \rightarrow (\{x \mapsto 1\}, \text{done}; y := 1 + 1)}$$

다음은,

다음은,

$$\frac{(\{x \mapsto 1\}, y := 2) \rightarrow (\{x \mapsto 1, y \mapsto 2\}, \text{done})}{(\{x \mapsto 1\}, \text{done}; [y := 2]) \rightarrow (\{x \mapsto 1, y \mapsto 2\}, \text{done}; \text{done})}$$

다음은,

$$(\{x \mapsto 1, y \mapsto 2\}, \text{done}; \text{done}) \rightarrow (\{x \mapsto 1, y \mapsto 2\}, \text{done}).$$

예: 값중심 언어, 적극적계산법_{call-by-value}

프로그램식 $E \rightarrow n \mid x \mid \text{fn } x E \mid \text{rec } f x E \mid E E$

실행문맥 $K \rightarrow [] \mid K E \mid v K$

값 $v \rightarrow n \mid \text{fn } x E \mid \text{rec } f x E$

- ▶ 다시 쓸 곳은 다시 쓰면 되고:

$$\frac{E \rightarrow E'}{K[E] \rightarrow K[E']}$$

- ▶ 속에서 어떻게 다시 쓰여지는가 하면:

$$\begin{aligned}(\text{fn } x E) v &\rightarrow \{v/x\}E \\(\text{rec } f x E) v &\rightarrow \{(\text{rec } f x E)/f, v/x\}E\end{aligned}$$

바꿔치기_{substitution} 정의

- ▶ 바꿔치기_{substitution}: 변수 바꿔치기 규칙들

$$\{t_1/x_1, \dots, t_k/x_k\}, S \in 2^{Var \times Thing}$$

x_i 들은 모두 다름

- ▶ $S \square \stackrel{\text{let}}{=} \square$ 를 S 바꿔치기한 결과, $S_2 S_1 \square \stackrel{\text{let}}{=} S_2(S_1 \square)$

위에서, 식 E 를 S 바꿔치기한 결과는 E 구조를 유지homomorphic (늘):

$$Sn = n$$

$$Sx = \begin{cases} t & \text{if } t/x \in S \\ x & \text{if } t/x \notin S \end{cases}$$

$$S(\mathbf{fn} \ x \ E) = \mathbf{fn} \ x \ (SE) \quad (x \notin \mathit{Vars}S)$$

$$S(\mathbf{rec} \ f \ x \ E) = \mathbf{rec} \ f \ x \ (SE) \quad (x, f \notin \mathit{Vars}S)$$

$$S(E_1 E_2) = (SE_1)(SE_2)$$

언어 확장1

프로그램식 $E \rightarrow z \mid \dots$
| $\text{let } x E E \mid \text{if } E E E$
| $(E, E) \mid E.1 \mid E.r$
| $E + E \mid - E$

실행문맥 $K \rightarrow \dots$
값 $v \rightarrow z \mid \text{fn } x E \mid \text{rec } f x E \mid (v, v)$

- ▶ 다시 쓸 곳은 다시 쓰면 되고:

$$\frac{E \rightarrow E'}{K[E] \rightarrow K[E']}$$

- ▶ 속에서 어떻게 다시 쓰여지는가 하면:

$$\begin{aligned}(\text{fn } x E) v &\rightarrow \{v/x\}E \\(\text{rec } f x E) v &\rightarrow \{(\text{rec } f x E)/f, v/x\}E \\&\dots\end{aligned}$$

실행의미 예

- ▶ `1+(2+3)`
- ▶ `(fn x (x+1)) 2`
- ▶ `(fn x (x 1))(fn y (y+2))`
- ▶ `let x 1 ((fn y (x+y)) 2)`
- ▶ `(rec f x (if x 1 (f (x+1)))) 2`

설탕구조 syntactic sugar

이것만으로 완전 Turing-complete:

▶ $x, \text{fn } x E, E E$

참고) 설탕구조는: (적극적계산법 call-by-value)

- ▶ 기본값: 참거짓, 부울연산, $\text{if } E E E$, 자연수, 자연수연산
- ▶ 구조물: $(E, E), E.l, E.r$
- ▶ $\text{rec } f x E$
- ▶ $\text{let } x E E$