

이제 이와 같은 요약해석의 원리/틀에 따라 프로그램 분석을 구체적으로 디자인해보자. 그 틀에 들어가는 프로그램 분석은 다양한 스타일이 될 수 있다; 분석 할 프로그램이 짜여진 언어에 따라서, 분석할 성질에 따라서, 그리고 프로그램 실행의 의미를 표현하는 방식에 따라서.

진행전에 우선 몇가지 유용한 사실들을 살펴보자.

6.1.1.1 요약에 관한 사실들

“ \hat{D} 는 D 를 요약한 것이다”는 것은 둘 사이를 갈로아 연결

$$D \xrightleftharpoons[\alpha]{\gamma} \hat{D}$$

시키는 요약함수 $\alpha: D \rightarrow \hat{D}$ 와 구체함수 $\gamma: \hat{D} \rightarrow D$ 가 있을 때를 말한다.

Example 24 $(2^{\mathbb{Z}}, \subseteq, \emptyset)$ 를 $(\{\perp, +, -, 0, \top\}, \sqsubseteq, \perp)$ 로 요약할 수 있다. \square

Example 25 $(2^{\mathbb{Z}}, \subseteq, \emptyset)$ 를 요약한 공간은 $(\{\perp, +, -, 0\}, \sqsubseteq, \perp)$ 이 될 수 없다. 갈로아 연결이 불가능하다. 반드시 \mathbb{Z} 를 의미하는 요약원소가 있어야 한다. \square

Fact 6 갈로아 연결은 조립식이다. A 를 요약한 것이 \hat{A} 이고 B 를 요약한 것이 \hat{B} 이면,

- $A \times B$ 를 $\hat{A} \times \hat{B}$ 로 요약할 수 있다.
- $A + B$ 를 $\hat{A} + \hat{B}$ 로 요약할 수 있다.
- $A \rightarrow B$ 를 $\hat{A} \rightarrow \hat{B}$ 로 요약할 수 있다.

증명은 쉽다.

Fact 7 D 와 \hat{D} 를 갈로아 연결시키는 요약함수와 구체함수는 대계가 하나가 정의되면 다른 하나는 저절로 정의된다.

- $\alpha : D \rightarrow \hat{D}$ 가 연속(continuous) 함수이고 D 가 임의의 부분 집합의 최소 윗뚜껑(least upper bound)이 있으면(\sqcup -complete), 갈로아 연결 짝 γ 는 α 로부터 다음과 같이 정의된다:

$$\gamma \hat{x} = \sqcup \{x \mid \alpha x \sqsubseteq \hat{x}\}.$$

- $\gamma : \hat{D} \rightarrow D$ 가 연속(continuous) 함수이고 \hat{D} 가 임의의 부분 집합의 최대 밑뚜껑(greatest lower bound)이 있으면(\sqcap -complete), 갈로아 연결 짝 α 는 γ 로부터 다음과 같이 정의된다:

$$\alpha x = \sqcap \{\hat{x} \mid x \sqsubseteq \gamma \hat{x}\}.$$

증명은 쉽다.

Fact 8 안전한 함수들로 조립한 함수는 안전하다. 즉, $A \xrightleftharpoons[\alpha_A]{\gamma_A} \hat{A}$, $B \xrightleftharpoons[\alpha_B]{\gamma_B} \hat{B}$, $C \xrightleftharpoons[\alpha_C]{\gamma_C} \hat{C}$ 이고, 단조(monotonic) 함수 $f : A \rightarrow B$, $\hat{f} : \hat{A} \rightarrow \hat{B}$, $g : B \rightarrow C$, $\hat{g} : \hat{B} \rightarrow \hat{C}$ 가

$$\alpha_B \circ f \sqsubseteq \hat{f} \circ \alpha_A \quad \text{이고} \quad \alpha_C \circ g \sqsubseteq \hat{g} \circ \alpha_B$$

이면

$$\alpha_C \circ (g \circ f) \sqsubseteq (\hat{g} \circ \hat{f}) \circ \alpha_A$$

이다. 증명은 쉽다.

Fact 9 조립식으로 함수를 요약하는 경우, 요약한 함수들로 조립한 함수는 안전하다. 즉, 모든 함수 요약 $X \rightarrow Y \xrightleftharpoons[\alpha]{\gamma} \hat{X} \rightarrow \hat{Y}$ 들이 X 와 Y 의 갈로아 연결들을 가지고

$$\alpha(f) = \alpha_Y \circ f \circ \gamma_X$$

로 정의된다고 하자. $A \xleftrightarrow[\alpha_A]{\gamma_A} \hat{A}$, $B \xleftrightarrow[\alpha_B]{\gamma_B} \hat{B}$, $C \xleftrightarrow[\alpha_C]{\gamma_C} \hat{C}$ 이고, 단조(monotonic) 함수 $f: A \rightarrow B$ 와 $g: B \rightarrow C$ 에 대해서,

$$\alpha(g \circ f) \sqsubseteq \alpha(g) \circ \alpha(f)$$

이다. 증명은 쉽다.

6.1.2 요약해석 적용₀

다음의 정수식 언어로 짜여진 프로그램의 분석기를 디자인하자. 너무 간단해서 요약해석 틀까지 필요없을 것이지만, 요약해석 틀을 이용하는 첫 시연으로 적절하다.

$$\begin{array}{l} E \rightarrow n \quad (n \in \mathbb{Z}) \\ | \quad E + E \\ | \quad - E \\ | \quad \text{if } E \text{ then } E \text{ else } E \end{array}$$

분석할 성질은 계산되는 정수값의 부호라고 하자.

귀납적인 분석 룰로 쓰면 다음과 같을 것이고, 그 룰이 옳다는 것을 보일 수 있고, 그 룰을 구현하는 것도 곧바로 룰 따라 재귀적으로 호출하면 될 것이다:

$$\frac{}{n : \text{sign}(n)} \quad \frac{E_1 : s_1 \quad E_2 : s_2}{E_1 + E_2 : s_1 \oplus s_2} \quad \frac{E : s}{- E : \ominus s} \quad \frac{E_2 : s_2 \quad E_3 : s_3}{\text{if } E_1 \text{ then } E_2 \text{ else } E_3 : s_2 \sqcup s_3}$$

여기서

$$\text{sign}(n \geq 0) = +$$

$$\text{sign}(n < 0) = -$$

$$\ominus(+) = -$$

$$\ominus(-) = +$$

이고,

\oplus	+	-
+	+	\top
-	\top	-

올바른 이유는 +, -, \top 이 의미하는 바가 각각

$$\gamma(+)=\{n \in \mathbb{Z} \mid n \geq 0\}$$

$$\gamma(-)=\{n \in \mathbb{Z} \mid n < 0\}$$

$$\gamma(\top)=\mathbb{Z}$$

이고, 모든 정수식 E 에 대해서

$$E : s \Rightarrow \text{val}(E) \in \gamma(s)$$

이기 때문이다. 이것을 쉽게 증명할 수 있을 것이다. E 에 대한 구조적 귀납법으로.

이것을 요약해석 틀에 끼어 넣어보자. 정수식의 의미함수(위에서 val)를 정의하면

$$\mathcal{V} : \text{Exp} \rightarrow 2^{\mathbb{Z}}$$

이고

$$\mathcal{V} n = \{n\}$$

$$\mathcal{V} E_1 + E_2 = \{z_1 + z_2 \mid z_i \in \mathcal{V} E_i\}$$

$$\mathcal{V} - E = \{-z \mid z \in \mathcal{V} E\}$$

$$\mathcal{V} \text{ if } E_1 \text{ then } E_2 \text{ else } E_3 = 0 \in \mathcal{V} E_1 ? \mathcal{V} E_2 : \mathcal{V} E_3$$

두가지 의문이 있을 수 있다:

- 식 E 의 의미는 $\mathcal{V} E$ 로 정의되는데, 이것이 왜 어느 연속함수의 최소고정점인가?

$\mathcal{V} E$ 는 E 의 구조에 따라 귀납적으로 정의된다. 이것은 바로 상수함수

$$\lambda x. \mathcal{V} E \in 2^{\mathbb{Z}} \rightarrow 2^{\mathbb{Z}}$$

의 유일한 고정점(*fixpoint*)이다. 위의 함수는 상수함수이므로 연속함수이다.

- 왜 실제 의미 영역이 \mathbb{Z} 가 아니고 $2^{\mathbb{Z}}$ 인가? 분석할 때 사용하는 요약된 세계와 갈로아 연결을 해보려니 그렇다. $2^{\mathbb{Z}}$ 는 \mathbb{Z} 의 부분집합들의 집합이고, 최소 원소는 \emptyset , 순서는 집합의 포함순서가 되겠다. CPO가 된다.

요약된 세계 $\hat{\mathbb{Z}}$ 은 $\{+, -, \perp, \top\}$ 이고, 원소들 사이의 순서는 $\perp \sqsubseteq + \sqsubseteq \top$ 이고 $\perp \sqsubseteq - \sqsubseteq \top$ 이다. 유한한 집합이고 최소원소가 있다. CPO다.

갈로아 연결은 다음과 같다:

$$\alpha\{\} = \perp$$

$$\alpha\{n \mid n \geq 0\} = +$$

$$\alpha\{n \mid n < 0\} = -$$

$$\alpha\mathbb{Z} = \top$$

이고

$$\gamma + = \{n \in \mathbb{Z} \mid n \geq 0\}$$

$$\gamma - = \{n \in \mathbb{Z} \mid n < 0\}$$

$$\gamma \top = \mathbb{Z}.$$

요약된 세계에서의 의미함수는 다음과 같이 정의된다:

$$\begin{aligned}\hat{\mathcal{V}} n &= \alpha \{n\} \\ \hat{\mathcal{V}} E_1 + E_2 &= (\hat{\mathcal{V}} E_1) \oplus (\hat{\mathcal{V}} E_2) \\ \hat{\mathcal{V}} - E &= \ominus(\hat{\mathcal{V}} E) \\ \hat{\mathcal{V}} \text{ if } E_1 \text{ then } E_2 \text{ else } E_3 &= \hat{\mathcal{V}} E_2 \sqcup \hat{\mathcal{V}} E_3\end{aligned}$$

맞는지 확인할 것은, 모든 정수식 E 에 대해서:

$$\alpha \circ (\lambda x. \mathcal{V} E) \sqsubseteq (\lambda \hat{x}. \hat{\mathcal{V}} E) \circ \alpha$$

단순히 하면,

$$\alpha(\mathcal{V} E) \sqsubseteq \hat{\mathcal{V}} E.$$

증명은 E 에 대한 구조적인 귀납법으로 진행되고, α 의 정의를 이용해서 경우를 따지면 된다.

분석의 구현은 그냥 $\hat{\mathcal{V}} E$ 를 계산하면 되겠다. 항상 끝난다.

6.1.3 요약해석 적용₁

위의 정수식 언어를 확장하자. 변수를 사용할 수 있는 정수식이다.

$$\begin{array}{ll} E \rightarrow n & (n \in \mathbb{Z}) \\ | E + E \\ | - E \\ | x & \text{변수} \\ | \text{let } x = E_1 \text{ in } E_2 & \text{지역 변수}\end{array}$$

let에 의해 정의되지 않고 쓰이는 변수는 입력변수라고 하자. 입력은 정수만 가능하다고 하고.

환경

$$\sigma \in Env = Var \xrightarrow{\text{fin}} 2^Z$$

이고, 의미함수

$$\mathcal{V} : Exp \rightarrow Env \rightarrow 2^Z$$

는 아래와 같이 정의될 것이다:

$$\mathcal{V} n \sigma = \{n\}$$

$$\mathcal{V} x \sigma = \sigma x$$

$$\mathcal{V} E_1 + E_2 \sigma = \{z_1 + z_2 \mid z_i \in \mathcal{V} E_i \sigma\}$$

$$\mathcal{V} - E \sigma = \{-z \mid z \in \mathcal{V} E \sigma\}$$

$$\mathcal{V} \text{let } x = E_1 \text{ in } E_2 \sigma = \mathcal{V} E_2 \sigma \{x \mapsto \mathcal{V} E_1 \sigma\}$$

주어진 식 E 의 의미는 E 의 구조에 따라 조립식으로 구성된 $\mathcal{V} E$ 로 (상수 함수 $\lambda x. \mathcal{V} E$ 의 최소 고정점으로) 정의된다.

요약된 의미함수를

$$\hat{\mathcal{V}} : Exp \rightarrow \hat{Env} \rightarrow \hat{Z}$$

정의하고, 갈로아 연결

$$Env \rightarrow 2^Z \xrightleftharpoons[\alpha]{\gamma} \hat{Env} \rightarrow \hat{Z}$$

을 조립식으로 구성하자. $Env \xrightleftharpoons[\alpha_1]{\gamma_1} \hat{Env}$ 사이의 갈로아 연결과 $2^Z \xrightleftharpoons[\alpha_2]{\gamma_2} \hat{Z}$ 사이의 갈로아 연결을 가지고:

$$\alpha f = \alpha_2 \circ f \circ \gamma_1$$

$$\gamma \hat{f} = \gamma_2 \circ \hat{f} \circ \alpha_1$$

요약된 세계에서의 의미함수는 다음과 같이 정의된다:

$$\begin{aligned}\hat{\mathcal{V}} n \hat{\sigma} &= \alpha_2 \{n\} \\ \hat{\mathcal{V}} E_1 + E_2 \hat{\sigma} &= (\hat{\mathcal{V}} E_1 \hat{\sigma}) \oplus (\hat{\mathcal{V}} E_2 \hat{\sigma}) \\ \hat{\mathcal{V}} - E \hat{\sigma} &= \ominus(\hat{\mathcal{V}} E \hat{\sigma}) \\ \hat{\mathcal{V}} \text{let } x = E_1 \text{ in } E_2 \hat{\sigma} &= \hat{\mathcal{V}} E_2 \hat{\sigma} \{x \mapsto \hat{\mathcal{V}} E_1 \hat{\sigma}\}\end{aligned}$$

맞는지 확인할 것은, 모든 정수식 E 에 대해서:

$$\alpha \circ (\lambda x. \mathcal{V} E) \sqsubseteq (\lambda \hat{x}. \hat{\mathcal{V}} E) \circ \alpha$$

단순히 하면,

$$\alpha(\mathcal{V} E) \sqsubseteq \hat{\mathcal{V}} E. \quad (6.13)$$

증명은 E 에 대한 구조적인 귀납법으로 진행되고, α 의 정의를 이용해서 경우를 따지면 된다. 여기까지가 요약해석의 틀이다.

이제 문제는 분석의 구현이다. 즉, 함수 $\hat{\mathcal{V}} E \in E\hat{n}v \rightarrow \hat{\mathbb{Z}}$ 를 계산해 내야 한다. 이 함수를 계산하는 방법은 두가지가 있겠다.

- 만일 $E\hat{n}v$ 의 원소가 유한하다면, 모든 $\hat{\sigma} \in E\hat{n}v$ 에 대해서 $\hat{\mathcal{V}} E \hat{\sigma}$ 를 각각 계산해서, 테이블을 만들면 된다. $\hat{\mathcal{V}} E \hat{\sigma}$ 의 계산은 항상 끝난다(E 의 구조에 따라 조립식으로 정의되므로).

정수식 E 의 의미가 함수인 것은 적절하다. 정수식에 자유변수가 있다면 그 변수의 값을 가지고 있는 환경에 따라서 계산되는 값이 다를 수 있으므로.

이렇게 모든 경우를 계산할 필요가 없을 수 있다. 분석 시간이 너무 많이 들 수도 있고, 아예 불가능 할 수도 있기 때문이다.

- 만일 $E\hat{n}v$ 의 원소가 무한히 많다면? 혹은 유한하지만 모든 경우를 계산할 필요가 없을 경우는?

하나의 요약 환경으로 프로그램 식의 자유 변수가 가질 수 있는 값(초기 환경)을 모두 포섭하게 할 수 있다. 자유 변수들이 가지는 값을 \top 으로 가지고 있는 환경이 되겠다. 그러한 환경 $\hat{\sigma}_0$ 에 대해서 $\hat{\mathcal{V}} E \hat{\sigma}_0$ 을 계산하면 된다.

이것이 왜 올바른 구현인가?

Proof. 안전성(식 (6.13))이

$$\alpha(\mathcal{V} E) \sqsubseteq \hat{\mathcal{V}} E$$

증명되었으므로,

$$(\alpha(\mathcal{V} E))\hat{\sigma}_0 \sqsubseteq (\hat{\mathcal{V}} E)\hat{\sigma}_0$$

다시, 요약함수 α 의 정의해 의해서

$$\alpha_2((\mathcal{V} E) (\gamma_1 \hat{\sigma}_0)) \sqsubseteq (\hat{\mathcal{V}} E)\hat{\sigma}_0$$

이 성립한다. 이는 갈로아 연결로 인해,

$$(\mathcal{V} E) (\gamma_1 \hat{\sigma}_0) \sqsubseteq \gamma_2((\hat{\mathcal{V}} E)\hat{\sigma}_0)$$

즉, 분석결과 $(\hat{\mathcal{V}} E)\hat{\sigma}_0$ 는 실제 상황 $(\mathcal{V} E) (\gamma_1 \hat{\sigma}_0)$ 을 포섭한다는 결론이 나온다. 따라서 위와 같은 구현은 옳다. \square

반드시 하나의 요약환경으로 모든 초기 환경을 커버하게 할 필요도 없다. 몇개의 요약환경 $\{\hat{\sigma}_1, \dots, \hat{\sigma}_k\}$ 으로 모든 초기 환경의 경우가 커버된다면 각각의 요약환경에 대해서 $\hat{\mathcal{V}} E \hat{\sigma}_i$ 를 계산해도 될 것이다. 위에서 논의한 대로, 각각의 경우는 각 요약환경이 의미하는 실세계에서의 프로그램식의 의미를 포섭하므로, 모든 요약환경이 실세계의 모두를 커버하는 경우라면, 분석된 프로그램식의 의미들은 뭉치로 실세계를 모두 커버하게 된다.

6.1.4 요약해석 적용₂

이제는 함수 정의와 호출이 있는 언어를 생각하자. 함수는 재귀호출될 수 있고, 함수가 자유롭게 흘러다닐 수 있는(*higher-order*) 언어가 되겠다.

$$\begin{array}{l}
 E \rightarrow n \quad (n \in \mathbb{Z}) \\
 | E + E \\
 | - E \\
 | x \quad \text{변수} \\
 | f \lambda x. E \quad \text{재귀 함수} \\
 | E E \quad \text{함수 호출}
 \end{array}$$

임의의 프로그램식의 의미가 어떻게 함수의 고정점으로 정의되는지 보자. 두 가지 방안이 있을 수 있다.

- 궁극의 스타일(*denotational semantics*)로 의미를 정의하는 것이다. 프로그램의 의미는 조립식으로 정의된다. 이 방법에서 프로시저의 의미는 함수로 정의된다. 그 프로시저가 재귀적인 것이라면, 그 프로시저의 의미는 어느 함수의 최소고정점으로 정의된다. 이 최소고정점 들이 프로그램의 의미 정의속 여기저기 나타난다.

그 의미의 요약본도 비슷하게, 조립식으로 정의될 것이고 그 안에 재귀 프로시저의 의미를 정의하는 최소고정점이 여기저기 나타난다. 이 요약본이 원래의 것을 안전하게 요약한 것이라고 증명하는 데는 고정점 귀납법(*fixpoint induction*)이 필요하게 될 것이다. 고정점을 품은 대상들에 대한 성질을 증명하는 것이므로.

- 다른 방식의 의미 정의는, 과정을 드러내는 방식(*operational semantics*)을 함수 꼴로 표현하는 것이다. 이렇게 되면, 프로그램의 의미가 조립식으로 정의되지 않지만 정의안에 최소고정점이 나타나지는 않는다.

이때 의미함수는 프로그램 실행기(*interpreter*) 함수를 재귀적으로 표현한 모습이 된다. 이렇게 되면, 의미함수는 프로그램의 의미를 결정하는 함수

가 아니라, 의미에 대한 방정식을 결정하는 함수가 된다.

두번째 방식으로 가보자.

환경은

$$\begin{aligned}\sigma \in Env &= Var \xrightarrow{\text{fin}} Val \\ Val &= 2^{\mathbb{Z}} + 2^{Closure} \\ Closure &= Exp \times Env\end{aligned}$$

이고, 의미함수

$$\mathcal{V} : Exp \rightarrow Env \rightarrow Val$$

는 아래와 같이 재귀적으로 표현될 것이다:

$$\begin{aligned}\mathcal{V} n \sigma &= \{n\} \\ \mathcal{V} x \sigma &= \sigma x \\ \mathcal{V} E_1 + E_2 \sigma &= \{z_1 + z_2 \mid z_i \in \mathcal{V} E_i \sigma\} \\ \mathcal{V} - E \sigma &= \{-z \mid z \in \mathcal{V} E \sigma\} \\ \mathcal{V} f \lambda x. E \sigma &= \{\langle f \lambda x. E, \sigma \rangle\} \\ \mathcal{V} E_1 E_2 \sigma &= \cup \{ \mathcal{V} E \sigma' \{x \mapsto (\sigma' x) \cup (\mathcal{V} E_2 \sigma)\} \{f \mapsto \langle f \lambda x. E, \sigma' \rangle\} \mid \langle f \lambda x. E, \sigma' \rangle \in \mathcal{V} E_1 \sigma \}\end{aligned}$$

위의 것은 프로그램 E 의 의미 $\mathcal{V} E$ 를 정의하는가? 그렇지 않다. 프로그램 E 의 의미 $\mathcal{V} E$ 는 조립식으로 정의되지 않기 때문이다. E 가 재귀함수를 호출하고 그 함수내에 재귀호출 “ $f E$ ”이 있는 경우, 정의하지 못하고 만다:

$$\begin{aligned}\mathcal{V} E &= \dots \mathcal{V} f E' \dots \\ &= \dots (\dots \mathcal{V} f E' \dots) \dots \\ &= \dots\end{aligned}$$

따라서, 위에서 표현한 \mathcal{V} 은 E 를 가지고 만드는 방정식을 표현하는 것 뿐이
고, 그 방정식의 해가 프로그램의 E 의 의미 $\mathcal{V} E$ 가 되는 것이다. 식 E 의 방정식

을 만들어주는 함수

$$\mathcal{F} : (Exp \rightarrow Env \rightarrow Val) \rightarrow (Exp \rightarrow Env \rightarrow Val)$$

는 다음아니라:

$$\mathcal{F} \mathcal{V} n \sigma = \{n\}$$

$$\mathcal{F} \mathcal{V} x \sigma = \sigma x$$

$$\mathcal{F} \mathcal{V} E_1 + E_2 \sigma = \{z_1 + z_2 \mid z_i \in \mathcal{V} E_i \sigma\}$$

$$\mathcal{F} \mathcal{V} - E \sigma = \{-z \mid z \in \mathcal{V} E \sigma\}$$

$$\mathcal{F} \mathcal{V} f \lambda x. E \sigma = \{\langle f \lambda x. E, \sigma \rangle\}$$

$$\mathcal{F} \mathcal{V} E_1 E_2 \sigma = \cup \{ \mathcal{V} E \sigma' \{x \mapsto \mathcal{V} E_2 \sigma\} \{f \mapsto \langle f \lambda x. E, \sigma' \rangle\} \mid \langle f \lambda x. E, \sigma' \rangle \in \mathcal{V} E_1 \sigma \}$$

이 된다.

정리하면, 프로그램 E 의 의미는 그 의미 $\mathcal{V} E$ 에 대한 방정식

$$\mathcal{V} E = \mathcal{F} \mathcal{V} E$$

과 E 안의 모든 식 E_i 들의 의미 $\mathcal{V} E_i$ 에 대한 방정식

$$\mathcal{V} E_i = \mathcal{F} \mathcal{V} E_i$$

들의 해를 가지고 정의된다.

그러한 \mathcal{F} 를 통해서 프로그램 E 로 부터 도출된 연립방정식을

$$Eqn(E, \mathcal{F})$$

라고 쓰자. 그 연립방정식을 하나의 함수 \mathcal{F}_E 를 이용해서 표현하면

$$\begin{pmatrix} X_0 \\ \vdots \\ X_n \end{pmatrix} = \mathcal{F}_E \begin{pmatrix} X_0 \\ \vdots \\ X_n \end{pmatrix}$$

이 되고, 방정식의 주인공 X_i 는 $\mathcal{V} E_i$ 대신에 쓴 것이고, 프로그램 E 의 모든 하부 식들은 n 개가 있다고 한 것이다. (\mathcal{F}_E 의 정의는 \mathcal{F} 로 부터 명백하다.)

Example 26 다음 프로그램

$$1 + (k\lambda x.k(-x)) 0$$

을 생각하자. 위 프로그램의 모든 부품식들마다 번호를 붙이자.

$$\underbrace{\underbrace{\underbrace{\underbrace{\underbrace{\underbrace{1}_1 + (k\lambda x.k(-x))}_2}_3}_5}_7}_8}_4}_0$$

각 프로그램 식 E_i 에 대해서 방정식

$$\mathcal{V} E_i = \mathcal{F} \mathcal{V} E_i$$

을 모은 연립방정식은

$$\mathcal{V} E_0 = \lambda\sigma.\{z_1 + z_2 \mid z_1 \in \mathcal{V} E_1 \sigma, z_2 \in \mathcal{V} E_2 \sigma\}$$

$$\mathcal{V} E_1 = \lambda\sigma.\{1\}$$

$$\mathcal{V} E_2 = \lambda\sigma.\cup \{\mathcal{V} E \sigma' \{x \mapsto \mathcal{V} E_4 \sigma\} \{f \mapsto \langle f \lambda x.E, \sigma' \rangle\} \mid \langle f \lambda x.E, \sigma' \rangle \in \mathcal{V} E_3 \sigma\}$$

$$\mathcal{V} E_3 = \lambda\sigma.\{\langle k \lambda x.E_5, \sigma \rangle\}$$

$$\mathcal{V} E_4 = \lambda\sigma.\{0\}$$

$$\mathcal{V} E_5 = \lambda\sigma.\cup \{\mathcal{V} E \sigma' \{x \mapsto \mathcal{V} E_7 \sigma\} \{f \mapsto \langle f \lambda x.E, \sigma' \rangle\} \mid \langle f \lambda x.E, \sigma' \rangle \in \mathcal{V} E_6 \sigma\}$$

$$\mathcal{V} E_6 = \lambda\sigma.\sigma k$$

$$\mathcal{V} E_7 = \lambda\sigma.\{-z \mid z \in \mathcal{V} E_8 \sigma\}$$

$$\mathcal{V} E_8 = \lambda\sigma.\sigma x$$

방정식의 주인공을 $\mathcal{V} E_i$ 대신에 X_i 로 다시쓰면:

$$X_0 = \lambda\sigma.\{z_1 + z_2 \mid z_1 \in X_1 \sigma, z_2 \in X_2 \sigma\}$$

$$X_1 = \lambda\sigma.\{1\}$$

$$X_2 = \lambda\sigma.\cup \{X_E \sigma' \{x \mapsto X_4 \sigma\} \{f \mapsto \langle f \lambda x.E, \sigma' \rangle\} \mid \langle f \lambda x.E, \sigma' \rangle \in X_3 \sigma\}$$

$$X_3 = \lambda\sigma.\{\langle k \lambda x.X_5, \sigma \rangle\}$$

$$X_4 = \lambda\sigma.\{0\}$$

$$X_5 = \lambda\sigma.\cup \{X_E \sigma' \{x \mapsto X_7 \sigma\} \{f \mapsto \langle f \lambda x.E, \sigma' \rangle\} \mid \langle f \lambda x.E, \sigma' \rangle \in X_6 \sigma\}$$

$$X_6 = \lambda\sigma.\sigma k$$

$$X_7 = \lambda\sigma.\{-z \mid z \in X_8 \sigma\}$$

$$X_8 = \lambda\sigma.\sigma x$$

위의 방정식이 특이한 것은 방정식의 주인공들이 완전히 드러나 있지 않다는 것이다. X_2 의 방정식을 보면, “ X_E ”가 나타나는 데 프로그램 식 E 의 정체는

X_3 의 해가 밝혀질 때

$$\langle f\lambda x.E, \sigma' \rangle \in X_3 \sigma''$$

비로소 알 수 있다. 방정식 자체가 방정식을 푸는 중에 결정되는 셈인데, 이것은 함수가 프로그램의 값이 되어 자유롭게 흘러다닐 수 있는(*higher-order*) 언어를 대상으로 분석하는 것이기 때문에 생기는 현상이다. 어떤 함수가 불릴 수 있는지는 분석해 봐야 알 수 있는 것이고, 분석하려면 어떤 함수가 불릴 수 있는지를 알아야 하기 때문이다. □

연립 방정식 $Eqn(E, \mathcal{F})$ 의 최소의 해는 항상 존재한다. 왜냐하면, 그러한 해는 연속 함수 \mathcal{F} 의 최소 고정점

$$lfp\mathcal{F} \in Exp \rightarrow Env \rightarrow Val$$

의 엔트리들과 일치

$$\forall E_i \in E : lfp\mathcal{F} E_i = \text{연립 방정식 } Eqn(E, \mathcal{F}) \text{에서 } \mathcal{V} E_i \text{의 해} \quad (6.14)$$

하기 때문이다.

연립방정식 $Eqn(E, \mathcal{F})$ 의 해를 $\llbracket Eqn(E, \mathcal{F}) \rrbracket$ 로 쓰고, 해답 중에서 $\mathcal{V} E_i$ 의 답을 $\llbracket Eqn(E, \mathcal{F}) \rrbracket E_i$ 로 쓰자. 이 방식으로 (6.14)를 다시 쓰면

$$\forall E_i \in E : lfp\mathcal{F} E_i = \llbracket Eqn(E, \mathcal{F}) \rrbracket E_i.$$

프로그램 E 의 요약된 의미는 다음의 요약공간

$$\begin{aligned} \hat{\sigma} \in \hat{Env} &= Var \xrightarrow{\text{fin}} \hat{Val} \\ \hat{Val} &= \hat{\mathbb{Z}} + \hat{Closure} \\ \hat{Closure} &= 2^{Exp} \end{aligned}$$

을 가지고 정의된 $\hat{\mathcal{F}}$ 가 만들어 내는 연립방정식 $Eqn(E, \hat{\mathcal{F}})$ 의 해가 된다. $\hat{\mathcal{F}}$ 는

$$\hat{\mathcal{F}} \in (Exp \rightarrow \hat{Env} \rightarrow \hat{Val}) \rightarrow (Exp \rightarrow \hat{Env} \rightarrow \hat{Val})$$

이고 그 정의는

$$\begin{aligned} \hat{\mathcal{F}} \hat{\mathcal{V}} n \hat{\sigma} &= \alpha_2 \{n\} \\ \hat{\mathcal{F}} \hat{\mathcal{V}} x \hat{\sigma} &= \hat{\sigma} x \\ \hat{\mathcal{F}} \hat{\mathcal{V}} E_1 + E_2 \hat{\sigma} &= (\hat{\mathcal{V}} E_1 \hat{\sigma}) \oplus (\hat{\mathcal{V}} E_2 \hat{\sigma}) \\ \hat{\mathcal{F}} \hat{\mathcal{V}} - E \hat{\sigma} &= \ominus(\hat{\mathcal{V}} E \hat{\sigma}) \\ \hat{\mathcal{F}} \hat{\mathcal{V}} \lambda x.E \hat{\sigma} &= \{\lambda x.E\} \\ \hat{\mathcal{F}} \hat{\mathcal{V}} E_1 E_2 \hat{\sigma} &= \sqcup \{ \hat{\mathcal{V}} E \hat{\sigma} \{x \mapsto \hat{\sigma} x \cup \hat{\mathcal{V}} E_2 \hat{\sigma}\} \mid \lambda x.E \in \hat{\mathcal{V}} E_1 \hat{\sigma} \} \end{aligned}$$

여기서 $\hat{\mathcal{F}}$ 는 연속 함수이므로, $lfp \hat{\mathcal{F}}$ 는 존재하고, 연립 방정식 $Eqn(E, \hat{\mathcal{F}})$ 의 해는 항상

$$lfp \hat{\mathcal{F}} \in Exp \rightarrow \hat{Env} \rightarrow \hat{Val}$$

의 엔트리들과 일치한다:

$$\forall E_i \in E : lfp \hat{\mathcal{F}} E_i = \llbracket Eqn(E, \hat{\mathcal{F}}) \rrbracket E_i.$$

정리하면, 프로그램 E 의 실제 의미 $\llbracket Eqn(E, \mathcal{F}) \rrbracket E$ 와 요약된 의미 $\llbracket Eqn(E, \hat{\mathcal{F}}) \rrbracket E$ 는 각각 $lfp \mathcal{F} E$ 와 $lfp \hat{\mathcal{F}} E$ 와 일치한다.

요약해석 틀에 의해, $lfp \hat{\mathcal{F}}$ 이 $lfp \mathcal{F}$ 의 안전한 요약이려면, 증명할 것은

$$\alpha \circ \mathcal{F} \sqsubseteq \hat{\mathcal{F}} \circ \alpha$$

이다. 즉, 모든 프로그램 식 E 에 대해서

$$\forall f : (\alpha(\mathcal{F} f)) E \sqsubseteq (\hat{\mathcal{F}}(\alpha f)) E.$$

여기서

$$(Exp \rightarrow Env \rightarrow Val) \xleftrightarrow[\alpha]{\gamma} (Exp \rightarrow \hat{Env} \rightarrow \hat{Val})$$

이고, 증명은 E 의 각 경우별로 따지면 되는 데, 이 때

$$Env \xleftrightarrow[\alpha_1]{\gamma_1} \hat{Env}$$

와

$$Val \xleftrightarrow[\alpha_2]{\gamma_2} \hat{Val}$$

를 가지고 조립식으로 정의된 α 가 사용된다.

분석의 구현은, 분석할 프로그램 E 가 주어졌을 때 연립방정식 $Eqn(E, \hat{\mathcal{F}})$ 을 풀면 된다. 연립방정식은 E 안에 있는 모든 식 E_i 의 요약 의미

$$\hat{\mathcal{V}} E_i \in \hat{Env} \rightarrow \hat{Val}$$

에 대한 방정식이다. 즉, 함수를 계산해 내는 것이다. 절 6.1.3에서와 같은 경우가 되겠다. 두가지 방법으로 계산할 수 있다.

- 만일 \hat{Env} 의 원소수가 유한하다면, $\hat{Env} \rightarrow \hat{Val}$ 의 원소는 유한한 사이즈의 테이블이 되고, 연립방정식 $Eqn(E, \hat{\mathcal{F}})$ 즉,

$$\begin{pmatrix} \hat{X}_0 \\ \vdots \\ \hat{X}_n \end{pmatrix} = \hat{\mathcal{F}}_E \begin{pmatrix} \hat{X}_0 \\ \vdots \\ \hat{X}_n \end{pmatrix}$$

(\hat{X}_i 를 $\hat{\mathcal{V}} E_i$ 대신 썼다.)의 최소 해

$$\bigsqcup_{i \in \mathbb{N}} \hat{\mathcal{F}}_E^i(\perp, \dots, \perp) \quad (6.15)$$

를 그대로 계산할 수 있게된다. 단, 이 때 \hat{Val} 의 높이가 유한해야 하고, 그렇지 않을 때는 적절한 축지법(*widening operator*)을 쓰면 될 것이다.

우리의 경우, 주어진 프로그램에서 \hat{Env} 은 유한하므로, 축지법도 필요없이, 식 (6.15)를 그대로 계산할 수 있다.

그런데 모든 $\hat{\sigma} \in \hat{Env}$ 에 대해서

$$\llbracket Eqn(E, \hat{\mathcal{F}}) \rrbracket E_i \hat{\sigma}$$

을 알 필요가 있을까? 즉, 집합 (함수의 그래프)

$$\{\hat{\sigma} \mapsto \llbracket Eqn(E, \hat{\mathcal{F}}) \rrbracket E_i \hat{\sigma} \mid \hat{\sigma} \in \hat{Env}\} \quad (6.16)$$

를 계산할 필요가 있을까? 하나의 요약환경 $\hat{\sigma}_0$ 이 있어서 주어진 프로그램 E 의 모든 초기환경을 포섭하는 것이라면, 우리가 관심있는 결과는 오직 하나,

$$\llbracket Eqn(E, \hat{\mathcal{F}}) \rrbracket E_i \hat{\sigma}_0$$

이 아닌가? 또, 집합 (6.16)을 계산 하는 것은 분석 시간이 너무 많이 들 수도 있고, \hat{Env} 가 무한히 많은 원소를 가지고 있다면 아예 불가능 할 수도 있다.

- 만일 \hat{Env} 의 원소가 무한히 많다면? 혹은 유한하지만 모든 경우를 계산할 필요가 없을 경우는? 즉, 하나의 요약환경 $\hat{\sigma}_0$ 이 있어서, 주어진 프로그램 E 의 모든 초기환경을 포섭하는 것이라면, 우리가 관심있는 결과는 오직 하나,

$$\llbracket Eqn(E, \hat{\mathcal{F}}) \rrbracket E \hat{\sigma}_0$$

일 것이고, 이것을 계산하는 데 필요한 만큼만 연립 방정식 $Eqn(E, \hat{\mathcal{F}})$ 에서 계산해 내면 될 것이다.

“필요한 만큼만 연립 방정식 $Eqn(E, \hat{\mathcal{F}})$ 에서 계산해” 낸다? 다음과 같이

생각하면 된다. 연립방정식 $Eqn(E, \hat{\mathcal{F}})$

$$\begin{pmatrix} \hat{X}_0 \\ \vdots \\ \hat{X}_n \end{pmatrix} = \hat{\mathcal{F}}_E \begin{pmatrix} \hat{X}_0 \\ \vdots \\ \hat{X}_n \end{pmatrix}$$

을 확장해서, 방정식의 주인공(모르는 변수) \hat{X}_i 를 \hat{Env} 의 원소 수 만큼 확장해서 방정식의 주인공들이 \hat{X}_i 에 모든 $\hat{\sigma} \in \hat{Env}$ 들이 각각 붙은 것들이 된 방정식을 생각해보자:

$$\begin{pmatrix} \hat{X}_0 \sigma_0 \\ \vdots \\ \hat{X}_0 \sigma_\omega \\ \vdots \\ \hat{X}_n \sigma_0 \\ \vdots \\ \hat{X}_n \sigma_\omega \end{pmatrix} = \hat{\mathcal{F}}_E^{\hat{Env}} \begin{pmatrix} \hat{X}_0 \sigma_0 \\ \vdots \\ \hat{X}_0 \sigma_\omega \\ \vdots \\ \hat{X}_n \sigma_0 \\ \vdots \\ \hat{X}_n \sigma_\omega \end{pmatrix} \tag{6.17}$$

($\hat{\mathcal{F}}_E^{\hat{Env}}$ 의 정의는 $\hat{\mathcal{F}}_E$ 로 부터 명백하다.) 위의 연립 방정식들 중에서 프로그램 E 와 초기 요약환경 $\hat{\sigma}_0$ 에 해당하는 주인공 $\hat{X}_E \hat{\sigma}_0$ 의 방정식을 푸는데 필요한 방정식 들만을 골라내서 풀면 되겠다.

필요한 방정식들이 무한히 많아 지는 경우는? \hat{Env} 의 원소가 무한히 많으면 그렇게 될 수 있겠다. 필요한 방정식이 \hat{X}_i 에 대해 복수로 나오게 되는 경우, 즉, $\hat{X}_i \sigma_1$ 에 대한 방정식과 $\hat{X}_i \sigma_2$ 에 대한 방정식이 필요하게 되면, 대신에 $\hat{X}_i (\sigma_1 \sqcup \sigma_2)$ 에 대한 방정식만을 생각한다면, 계산에 넣어야 할 방정식은 \hat{Env} 의 높이가 유한하다면 항상 유한개의 방정식만 다루게 된다. 그렇게 해서 계산된 $\hat{X}_i (\sigma_1 \sqcup \sigma_2)$ 의 해는 $\hat{X}_i \sigma_1$ 의 해와 $\hat{X}_i \sigma_2$ 의 해를 모두 포섭한다. 왜냐하면 \hat{X}_i 가 단조(*monotonic*) 함수 이고(왜?), 방정식의 내용을 결정하는 $\hat{\mathcal{F}}$ 도 단조(*monotonic*) 함수 이기 때문이다.

6.1.5 요약해석 적용₃

이제는 명령형 언어를 생각해보자. 아래와 같이 정의될 수 있는 명령문 C 가 프로그램이다.

$$\begin{aligned}
 C &\rightarrow \text{skip} \\
 &| x := E \\
 &| \text{if } E \text{ then } C \text{ else } C \\
 &| C ; C \\
 &| \text{while } E \text{ do } C \\
 E &\rightarrow n \quad (n \in \mathbb{Z}) \\
 &| x \\
 &| E + E \\
 &| E < E
 \end{aligned}$$

프로그램의 의미는 일상적인 명령형 언어와 같다. 의미공간은

$$\begin{aligned}
 \text{Memory} &= \text{Loc} \xrightarrow{\text{fin}} \text{Value} \\
 \text{Value} &= 2^{\mathbb{Z}} + 2^{\mathbb{B}} \\
 \text{Loc} &= \text{Var} \\
 \mathbb{B} &= \{T, F\}
 \end{aligned}$$

이고, 의미는 다음의 함수가 만드는 방정식의 해가 되겠다:

$$\begin{aligned}
 C \in \text{Cmd} &\rightarrow \text{Memory} \rightarrow \text{Memory} \\
 \mathcal{V} \in \text{Expr} &\rightarrow \text{Memory} \rightarrow \text{Value}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
\mathcal{C} \text{ skip } m &= m \\
\mathcal{C} x := E m &= m\{x \mapsto \mathcal{V} E m\} \\
\mathcal{C} \text{ if } E \text{ then } C_1 \text{ else } C_2 m &= \mathcal{V} E m ? \mathcal{C} C_1 m : \mathcal{C} C_2 m \\
\mathcal{C} C_1 ; C_2 m &= \mathcal{C} C_2 (\mathcal{C} C_1 m) \\
\mathcal{C} \text{ while } E \text{ do } C m &= \mathcal{V} E m ? \mathcal{C} \text{ while } E \text{ do } C (\mathcal{C} C m) : m \\
\mathcal{V} n m &= \{n\} \\
\mathcal{V} x m &= m x \\
\mathcal{V} E_1 + E_2 m &= (\mathcal{V} E_1 m) + (\mathcal{V} E_2 m) \\
\mathcal{V} E_1 < E_2 m &= (\mathcal{V} E_1 m) < (\mathcal{V} E_2 m)
\end{aligned}$$

위의 것은 프로그램 C 의 의미를 정의하지는 않는다. 프로그램에 while-문이 있으면 그 의미가 조립식으로 정의되지 않기 때문이다. 위에서 표현한 \mathcal{C} 은 C 를 가지고 만드는 방정식을 표현한 것 뿐이고, 그 방정식의 해가 프로그램 C 의 의미 $\mathcal{C}C$ 가 되는 것이다. 한편, 프로그램 식 E 의 의미는 명령어와는 달리 $\mathcal{V} E$ 로 정의된다. E 의 부품들의 의미들로 조립식으로 정의되어 있기 때문이다.

명령문 C 의 의미 방정식

$$\mathcal{C} C = \dots$$

의 오른쪽은 위에서 표현한 재귀함수 \mathcal{C} 의 내용을 고스란히 가지는 상위의 함수

$$\mathcal{F} : (\text{Cmd} \rightarrow \text{Memory} \rightarrow \text{Memory}) \rightarrow (\text{Cmd} \rightarrow \text{Memory} \rightarrow \text{Memory})$$

가 정의하는 \mathcal{FCC} 가 되겠다:

$$\begin{aligned} \mathcal{FC} \text{ skip } m &= m \\ \mathcal{FC} x := E m &= m\{x \mapsto \mathcal{V} E m\} \\ \mathcal{FC} \text{ if } E \text{ then } C_1 \text{ else } C_2 m &= \mathcal{V} E m ? \mathcal{FC} C_1 m : \mathcal{C} C_2 m \\ \mathcal{FC} C_1 ; C_2 m &= \mathcal{C} C_2 (\mathcal{C} C_1 m) \\ \mathcal{FC} \text{ while } E \text{ do } C m &= \mathcal{V} E m ? \mathcal{C} \text{ while } E \text{ do } C (\mathcal{C} C m) : m \end{aligned}$$

프로그램 C 의 요약된 의미는 다음의 요약공간

$$\begin{aligned} \hat{Memory} &= Loc \xrightarrow{\text{fn}} \hat{Value} \\ \hat{Value} &= \hat{\mathbb{Z}} + \hat{\mathbb{B}} \\ \hat{\mathbb{B}} &= \{\perp, T, F, \top\} \\ Loc &= Var \end{aligned}$$

을 가지고 다음의 재귀함수의 내용으로 만들어지는 방정식의 해가 되겠다:

$$\begin{aligned} \hat{C} &\in Cmd \rightarrow \hat{Memory} \rightarrow \hat{Memory} \\ \hat{V} &\in Expr \rightarrow \hat{Memory} \rightarrow \hat{Value} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
\hat{C} \text{ skip } \hat{m} &= \hat{m} \\
\hat{C} x := E \hat{m} &= \hat{m}\{x \mapsto \hat{V} E \hat{m}\} \\
\hat{C} \text{ if } E \text{ then } C_1 \text{ else } C_2 \hat{m} &= (\hat{C} C_1 \hat{m}) \sqcup (\hat{C} C_2 \hat{m}) \\
\hat{C} C_1 ; C_2 \hat{m} &= \hat{C} C_2(\hat{C} C_1 \hat{m}) \\
\hat{C} \text{ while } E \text{ do } C \hat{m} &= \hat{m} \sqcup (\hat{C} \text{ while } E \text{ do } C (\hat{C} C \hat{m})) \\
\hat{V} n \hat{m} &= \alpha\{n\} \\
\hat{V} x \hat{m} &= \hat{m} x \\
\hat{V} E_1 + E_2 \hat{m} &= (\hat{V} E_1 \hat{m}) \oplus (\hat{V} E_2 \hat{m}) \\
\hat{V} E_1 < E_2 \hat{m} &= (\hat{V} E_1 \hat{m}) \hat{<} (\hat{V} E_2 \hat{m})
\end{aligned}$$

이고,

$\hat{<}$	\perp	$+$	$-$	\top
\perp	\perp	\perp	\perp	\perp
$+$	\perp	\top	F	\top
$-$	\perp	T	\top	\top
\top	\perp	\top	\top	\top

즉, 명령문 C 의 요약해석 방정식

$$\hat{C} C = \dots$$

의 오른쪽은 위에서 표현한 재귀함수 \hat{C} 의 내용을 고스란히 가지는 상위의 함수

$$\hat{\mathcal{F}} : (Cmd \rightarrow Mem\hat{o}ry \rightarrow Mem\hat{o}ry) \rightarrow (Cmd \rightarrow Mem\hat{o}ry \rightarrow Mem\hat{o}ry)$$

가 정의하는 $\hat{\mathcal{F}} \hat{\mathcal{C}} C$ 가 되겠다:

$$\begin{aligned}\hat{\mathcal{F}} \hat{\mathcal{C}} \text{ skip } \hat{m} &= \hat{m} \\ \hat{\mathcal{F}} \hat{\mathcal{C}} x := E \hat{m} &= \hat{m}\{x \mapsto \hat{\mathcal{V}} E \hat{m}\} \\ \hat{\mathcal{F}} \hat{\mathcal{C}} \text{ if } E \text{ then } C_1 \text{ else } C_2 \hat{m} &= (\hat{\mathcal{C}} C_1 \hat{m}) \sqcup (\hat{\mathcal{C}} C_2 \hat{m}) \\ \hat{\mathcal{F}} \hat{\mathcal{C}} C_1 ; C_2 \hat{m} &= \hat{\mathcal{C}} C_2 (\hat{\mathcal{C}} C_1 \hat{m}) \\ \hat{\mathcal{F}} \hat{\mathcal{C}} \text{ while } E \text{ do } C \hat{m} &= \hat{m} \sqcup (\hat{\mathcal{C}} \text{ while } E \text{ do } C (\hat{\mathcal{C}} C \hat{m}))\end{aligned}$$

요약해석 틀에 의해, $\text{lfp} \hat{\mathcal{F}}$ 이 $\text{lfp} \mathcal{F}$ 의 안전한 요약이라면, 증명할 것은 아래 둘 중 하나이다:

- $\alpha \circ \mathcal{F} \sqsubseteq \hat{\mathcal{F}} \circ \alpha$, 즉, 모든 프로그램 C 에 대해서

$$\forall f : (\alpha(\mathcal{F} f)) C \sqsubseteq (\hat{\mathcal{F}}(\alpha f)) C,$$

혹은,

- $\alpha f \sqsubseteq \hat{f}$ 이면 $\alpha(\mathcal{F} f) \sqsubseteq \hat{\mathcal{F}} \hat{f}$, 즉, 모든 프로그램 C 에 대해서

$$(\alpha(\mathcal{F} f)) C \sqsubseteq (\hat{\mathcal{F}} \hat{f}) C.$$

여기서

$$(Cmd \rightarrow Memory \rightarrow Value) \xleftrightarrow[\alpha]{\gamma} (Cmd \rightarrow Mem\hat{o}ry \rightarrow V\hat{a}lue)$$

이고, 증명은 C 의 각 경우별로 따지면 되는 데, 이 때

$$Memory \xleftrightarrow[\alpha_1]{\gamma_1} Mem\hat{o}ry$$

와

$$Value \xleftrightarrow[\alpha_2]{\gamma_2} V\hat{a}lue$$

를 가지고 조립식으로 정의된 α 가 사용된다.

분석의 구현은, 분석할 프로그램 C 가 주어졌을 때 연립방정식 $Eqn(C, \hat{\mathcal{F}})$ 을 풀면된다. 연립방정식은 C 안에 있는 모든 명령문들 C_i 와 식들 E_i 의 요약의 의미

$$\hat{C} C_i \in Memory \rightarrow Memory$$

$$\hat{V} E_i \in Memory \rightarrow Value$$

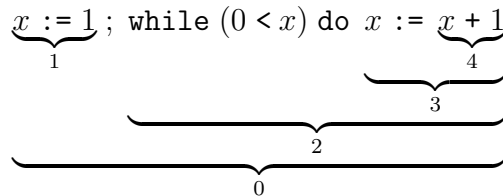
에 대한 방정식이다.

방정식의 해(프로그램의 요약된 의미)는 메모리에서 메모리로 가는 함수가 되겠고, 절 6.1.4에서와 같은 경우가 된다.

Example 27 다음 프로그램

```
x := 1 ; while (0 < x) do x := x + 1
```

을 생각하자. 각 부품마다 번호를 붙이자.



각 부품의 의미 $\hat{C} C_i$ 와 $\hat{V} E_i$ 에 대한 방정식은 각각 $\hat{\mathcal{F}} C_i$ 와 $\hat{V} E_i$ 에 의해서 아래와 같이 정의된다:

$$\begin{aligned} \hat{C} C_0 &= \lambda \hat{m}. \hat{C} C_2 (\hat{C} C_1 \hat{m}) \\ \hat{C} C_1 &= \lambda \hat{m}. \hat{m} \{x \mapsto \hat{V} 1 \hat{m}\} \\ &= \lambda \hat{m}. \hat{m} \{x \mapsto \alpha\{1\}\} \\ \hat{C} C_2 &= \lambda \hat{m}. \hat{m} \sqcup (\hat{C} C_2 (\hat{C} C_3 \hat{m})) \\ \hat{C} C_3 &= \lambda \hat{m}. \hat{m} \{x \mapsto \hat{V} E_4 \hat{m}\} \\ &= \lambda \hat{m}. \hat{m} \{x \mapsto (\hat{m} x) \hat{\dagger} \alpha\{1\}\} \end{aligned}$$

방정식의 주인공 $\hat{C} C_i$ 를 \hat{X}_i 로 해서 다시 쓰면

$$\begin{aligned}\hat{X}_0 &= \lambda \hat{m}. \hat{X}_2(\hat{X}_1 \hat{m}) \\ \hat{X}_1 &= \lambda \hat{m}. \hat{m}\{x \mapsto +\} \\ \hat{X}_2 &= \lambda \hat{m}. \hat{m} \sqcup (\hat{X}_2(\hat{X}_3 \hat{m})) \\ \hat{X}_3 &= \lambda \hat{m}. \hat{m}\{x \mapsto (\hat{m} x) \oplus +\}\end{aligned}$$

위의 방정식을 푸는데, 프로그램 시작에서의 메모리의 상태가

$$\{\} \in Var \xrightarrow{\text{fin}} Value$$

라고하면,

$$\hat{X}_0 \{\}$$

에서 부터 “연쇄반응”을 일으키는 방정식들만 풀면 될 것이다. 연쇄반응을 따라 살펴보면, 풀어야 할 방정식들은 다음과 같이 차례로 드러난다:

$$\begin{aligned}\hat{X}_0 \{\} &= \hat{X}_2(\hat{X}_1 \{\}) \quad \text{따라서} \\ \hat{X}_1 \{\} &= \{x \mapsto +\} \quad \text{따라서} \\ \hat{X}_2 \{x \mapsto +\} &= \{x \mapsto +\} \sqcup (\hat{X}_2(\hat{X}_3 \{x \mapsto +\})) \quad \text{따라서} \\ \hat{X}_3 \{x \mapsto +\} &= \{x \mapsto +\} \{x \mapsto + \oplus +\}\end{aligned}$$

다시 정리하면

$$\begin{aligned}\hat{X}_0 \{\} &= \hat{X}_2 \{x \mapsto +\} \\ \hat{X}_1 \{\} &= \{x \mapsto +\} \\ \hat{X}_2 \{x \mapsto +\} &= \{x \mapsto +\} \sqcup (\hat{X}_2 \{x \mapsto +\}) \\ \hat{X}_3 \{x \mapsto +\} &= \{x \mapsto +\}\end{aligned}$$

위의 방정식을 다시 쓰면 (\hat{X}_i *을 \hat{Y}_i 로)

$$\begin{aligned}\hat{Y}_0 &= \hat{Y}_2 \\ \hat{Y}_1 &= \{x \mapsto +\} \\ \hat{Y}_2 &= \{x \mapsto +\} \sqcup \hat{Y}_2 \\ \hat{Y}_3 &= \{x \mapsto +\}\end{aligned}$$

위의 방정식의 최소해는 고정점 계산(*fixpoint iteration*)을 통해서 다음과 같이 얻어진다:

$$\begin{aligned}\hat{Y}_0 &= \{x \mapsto +\} \\ \hat{Y}_1 &= \{x \mapsto +\} \\ \hat{Y}_2 &= \{x \mapsto +\} \\ \hat{Y}_3 &= \{x \mapsto +\}\end{aligned}$$

즉, 프로그램의 모든 명령문마다 실행되고 나면 x 는 항상 음이아닌 정수를 가진다는 분석 결과가 나온다. □

6.1.6 프로그램 분석 알고리즘

6.1.6.1 분석 알고리즘의 입력

분석기의 입력은

1. 분석할 프로그램 C 와
2. 프로그램의 요약된 의미에 관한 방정식을 도출해 주는 $\hat{\mathcal{F}}$

$$\hat{\mathcal{F}} \in (\text{Code} \rightarrow \hat{D}) \rightarrow (\text{Code} \rightarrow \hat{D})$$

이다.

6.1.6.2 분석 알고리즘의 열개

알고리즘의 열개는

1. 프로그램 C 에 대한 요약 해석 방정식 $Eqn(C, \hat{\mathcal{F}})$

$$\begin{pmatrix} \hat{X}_0 \\ \vdots \\ \hat{X}_n \end{pmatrix} = \hat{\mathcal{F}}_C \begin{pmatrix} \hat{X}_0 \\ \vdots \\ \hat{X}_n \end{pmatrix} \quad (6.18)$$

세우기. \hat{X}_k 는 C 의 부품 C_k 의 요약의미($\in \hat{D}$)를 뜻하고 그 방정식

$$\hat{X}_k = \dots$$

의 오른쪽은 $\hat{\mathcal{F}} \{C_i \mapsto \hat{X}_i \mid C_i \in C\} C_k$ 로 정의된다.

2. 방정식 (6.18) 의 해 풀기. 다음의 윗뚜껑을 계산하면 된다:

$$\bigsqcup_{i \in \mathbb{N}} \hat{\mathcal{F}}_C^i(\perp_{\hat{D}}, \dots, \perp_{\hat{D}}) \quad (6.19)$$

\hat{D} 의 높이가 유한하다면, 위의 것을 그대로 계산할 수 있다. $\hat{\mathcal{F}}_C$ 는 연속(continuous)이거나 단조(monotonic)이거나 팽창(extensive)하는 함수이므로

$$(\perp_{\hat{D}}, \dots, \perp_{\hat{D}}) \sqsubseteq \hat{\mathcal{F}}_C(\perp_{\hat{D}}, \dots, \perp_{\hat{D}}) \sqsubseteq \hat{\mathcal{F}}_C^2(\perp_{\hat{D}}, \dots, \perp_{\hat{D}}) \sqsubseteq \dots$$

이고 그 끝은 유한한 n 에서 멈추며 그 것

$$\hat{\mathcal{F}}_C^n(\perp_{\hat{D}}, \dots, \perp_{\hat{D}})$$

이 식 (6.19)과 일치한다. 높이가 무한하다면, 축지법(widening operator)과 좁히기(narrowing operator) (6.1.1절)를 써서 그 윗뚜껑을 유한한 시간내에 계산하고 정교하게 다듬을 수 있다.

6.1.6.3 요약의미 공간 \hat{D} 이 함수공간이 아닐 경우

분석 알고리즘의 내용이 그림 6.1에 있다. 가장 초보적인 고정점 반복(fixpoint iterations) 알고리즘이다. 프로그램 C 의 분석은

$$\text{Tabulate}(\hat{\mathcal{F}}, C)$$

를 계산하는 것이다. i -번째 반복은 $\hat{\mathcal{F}}_C^i(\perp_{\hat{D}}, \dots, \perp_{\hat{D}})$ 를 계산한다. 방정식을 세우고 푸는 것이 따로 있지않고 프로그램 부품 C_k 의 방정식 오른쪽 $\hat{\mathcal{F}} \{C_i \mapsto \hat{X}_i \mid C_i \in C\}$ C_k 의 계산이 $\hat{\mathcal{F}} \lambda x. T(x) C_k$ 를 호출하는 것으로 구현된다. 이 알고리즘은, \hat{D} 의 높이가 유한하다면, 유한번 반복으로 멈추게 되고 그 때의 T 가 분석결과가 된다.

알고리즘의 복잡도는, 방정식의 갯수(분석할 프로그램의 부품 수, 프로그램의 크기)가 N 이라고 하면, 매 반복마다 드는 최대 시간은

$$N \times \mathcal{O}(\hat{\mathcal{F}}) + N \times \mathcal{O}(\sqsubseteq)$$

```

    Tabulate( $\hat{\mathcal{F}}: (Code \rightarrow \hat{D}) \rightarrow (Code \rightarrow \hat{D}), C: Code$ )
     $T, T': C \rightarrow \hat{D}$ ;
    begin
       $\forall C_i \text{ of } C : T(C_i) := T'(C_i) := \perp_{\hat{D}}$ ;
      repeat
         $T' := T$ ;
         $\forall C_i \text{ of } C : T(C_i) := \hat{\mathcal{F}}(\lambda x.T(x)) C_i$ ;
      until  $T \sqsubseteq T'$  (* no more increase *)
    end
  
```

그림 6.1: 초보적인 프로그램 분석 알고리즘

이고, 반복의 최대 횟수는 \hat{D} 의 높이가 된다.

\hat{D} 의 높이가 무한하던가, 유한하더라도 빨리 알고리즘이 끝나게 하려면, 그림 6.2의 알고리즘을 사용한다. 축지법(*widening operator*) ∇ 을 써서 안전한 방정식의 해를 신속히 계산하고, 좁히기(*narrowing operator*) Δ 로 그 결과를 다듬게 된다(6.1.1절).

위의 알고리즘들(그림 6.1, 그림 6.2)이 초보적인 이유는, 불필요한 계산을 많이하기 때문이다. 매 반복마다 모든 방정식의 오른쪽을 다시 계산 한다:

$$\forall C_i \in C : T(C_i) := \hat{\mathcal{F}}(\lambda x.T(x)) C_i$$

좀더 효율적이기 위해서는, 매 반복마다 다시 계산할 필요가 있는 방정식만 다시 계산하면 된다. 다시 계산할 필요가 있는 방정식은 이전 반복에서 변화가 일어난 $T(C_i)$ 에 영향받을 수 있는 방정식들 만이다. 매번 모든 방정식을 다시 계산할 필요는 없다. 이렇게 할일만하기 방식으로 알고리즘(*worklist algorithm*)을 정의하면 그림 6.3과 같다.

Exercise 1 그림 6.3의 알고리즘을 축지법(*widening operator*)과 좁히기(*narrowing operator*)를 쓰는 알고리즘으로 확장하라.

```

Tabulate $\hat{\Delta}(\hat{\mathcal{F}}: (Code \rightarrow \hat{D}) \rightarrow (Code \rightarrow \hat{D}), C: Code)$ 
T, T':  $C \rightarrow \hat{D}$ ;
d:  $\hat{D}$ ;
begin
   $\forall C_i$  of  $C : T(C_i) := T'(C_i) := \perp_{\hat{D}}$ ;
  repeat
     $T' := T$ ;
     $\forall C_i$  of  $C$  :
       $d := \hat{\mathcal{F}}(\lambda x.T(x)) C_i$ ;
      if  $d \not\sqsubseteq T'(C_i)$  then  $T(C_i) := T'(C_i) \nabla d$ 
  until  $T \sqsubseteq T'$  (* no more increase *)
  repeat
     $T' := T$ ;
     $\forall C_i$  of  $C : T(C_i) := T'(C_i) \Delta \hat{\mathcal{F}}(\lambda x.T(x)) C_i$ ;
  until  $T' \sqsubseteq T$  (* no more decrease *)
end

```

그림 6.2: 초보적인 프로그램 분석 알고리즘: 축지법과 좁히기

6.1.6.4 요약의미 공간 \hat{D} 이 함수공간일 경우

프로그램의 의미는 대개 함수공간에서 정의되는 경우가 많다: 예를들어, 환경에서 값으로의 함수로, 메모리에서 메모리의 함수로. 즉, 프로그램의 요약의미를 결정하는 함수 $\hat{\mathcal{F}}$ 는 대개

$$\hat{\mathcal{F}} \in (Code \rightarrow \hat{A} \rightarrow \hat{B}) \rightarrow (Code \rightarrow \hat{A} \rightarrow \hat{B})$$

의 꼴이 된다.

이런 경우, 6.1.4절과 6.1.5절에서 논의한 대로, 실제로 필요한 정보는 프로그램의 의미인 함수 전체의 모습이 아니라 그 중 일부분으로 국한되는 경우가 많다. 즉, 프로그램 C 의 의미인 함수전체 보다는 그 중에서 특정 $\hat{a} \in \hat{A}$ 에 대한 이미지만이 분석의 관심이 되거나 그것으로 충분한 경우가 많다. 그러한 \hat{a} 의 예로는, 프로그램의 의미가 입출력 함수로 정의될 때 모든 가능한 입력들을 표현하는 $\top_{\hat{A}}$.

```

 $W: 2^{Code}$  (* worklist *)
 $w: Code$ 

(*  $f$  is called when the evaluation of  $w$  (current expression) requires
the evaluation of  $c$  (sub expression of  $w$ ). *)
 $f(c: Code): \hat{D}$ 
begin
  record that evaluation of  $w$  requires that of  $c$ ;
   $W := \mathbf{Add}(W, c)$ ;
  return  $T(c)$ 
end

 $Tabulate(\hat{\mathcal{F}}: (Code \rightarrow \hat{D}) \rightarrow (Code \rightarrow \hat{D}), C: Code)$ 
 $T_X: Pgm \rightarrow \hat{X}; \quad T_Y: Pgm \rightarrow \hat{Y}; \quad y: \hat{Y};$ 
begin
   $\forall C_i \text{ of } C : T(C_i) := T'(C_i) := \perp_{\hat{D}}$ ;
   $W := \{C\}$ 
  repeat
     $w := \mathbf{Select}(W)$ 
     $y := \hat{\mathcal{F}} f w$ 
    if  $y \not\subseteq T_Y(w)$  then
       $T_Y(w) := y$ 
       $\forall w'$  whose evaluation needs that of  $w$  :
         $W := \mathbf{Add}(W, w')$ 
    until  $W = \{\}$ 
end

```

그림 6.3: 할일만 하기 방식의 프로그램 분석 알고리즘(*worklist algorithm*)

그렇게 특정한 \hat{a} 에 대한 프로그램 C 의 분석은, 프로그램 C 의 요약해석 방정식

$$\begin{pmatrix} \hat{X}_0 \\ \vdots \\ \hat{X}_n \end{pmatrix} = \hat{\mathcal{F}}_C \begin{pmatrix} \hat{X}_0 \\ \vdots \\ \hat{X}_n \end{pmatrix}$$

보다는, \hat{X}_i 를 \hat{A} 의 원소 수 만큼 확장된 방정식

$$\begin{pmatrix} \hat{X}_0 \hat{a}_0 \\ \vdots \\ \hat{X}_0 \hat{a}_\omega \\ \vdots \\ \hat{X}_n \hat{a}_0 \\ \vdots \\ \hat{X}_n \hat{a}_\omega \end{pmatrix} = \hat{\mathcal{F}}_C^{\hat{A}} \begin{pmatrix} \hat{X}_0 \hat{a}_0 \\ \vdots \\ \hat{X}_0 \hat{a}_\omega \\ \vdots \\ \hat{X}_n \hat{a}_0 \\ \vdots \\ \hat{X}_n \hat{a}_\omega \end{pmatrix}$$

을 생각해서, 그 중에서 $\hat{X}_C \hat{a}$ 의 방정식을 푸는데 필요한 방정식들만을 푸는 방식이 된다.

그림6.4는 그렇게 구현한 초보적인 알고리즘이고, 그림6.5은 할일만 하기 방식(*worklist algorithm*)의 알고리즘이다.

Exercise 2 알고리즘들(그림6.4,6.5)을 축지법(*widening operator*)과 좁히기(*narrowing operator*)를 사용하는 버전으로 확장하라.

```

f (c: Code) (a:  $\hat{A}$ ) :  $\hat{B}$ 
begin
   $T_X(c) := T_X(c) \sqcup a$ ;
  return  $T_Y(c)$ 
end

Tabulate( $\hat{\mathcal{F}}: (Code \rightarrow \hat{A} \rightarrow \hat{B}) \rightarrow Code \rightarrow \hat{A} \rightarrow \hat{B}$ , C: Code, a:  $\hat{A}$ )
TA, T'A: Code  $\rightarrow$   $\hat{A}$ ;
TB, T'B: Code  $\rightarrow$   $\hat{B}$ ;
begin
   $\forall C_i \text{ of } C : T_A(C_i) := \perp_{\hat{A}}, T_B(C_i) := \perp_{\hat{B}}$ ;
   $T_A(C) = a$ ;
  repeat
     $\langle T'_A, T'_B \rangle = \langle T_A, T_B \rangle$ ;
     $\forall C_i \in C : T_B(C_i) := \hat{\mathcal{F}} f C_i (T_A(C_i))$ ;
  until  $(T_A \sqsubseteq T'_A) \wedge (T_B \sqsubseteq T'_B)$ 
end

```

그림 6.4: 초보적인 프로그램 분석 알고리즘: 프로그램 의미($\in \hat{A} \rightarrow \hat{B}$)가
입출력 함수일 때

```

 $W: 2^{Code}$ 
 $w: Code$ 

(*  $f$  is called when the evaluation of  $w$  (current code) requires
   the evaluation of  $c$  (sub code of  $w$ ). *)
 $f(c: Code) (a: \hat{A}) : \hat{B}$ 
begin
  record that evaluation of  $w$  requires that of  $c$ ;
  if ( $x \not\sqsubseteq T_A(c)$ ) then
     $T_A(c) := T_A(c) \sqcup a$ ;
     $W := \mathbf{Add}(W, c)$ ;
  return  $T_B(c)$ 
end

 $Tabulate(\hat{\mathcal{F}}: (Code \rightarrow \hat{A} \rightarrow \hat{B}) \rightarrow (Code \rightarrow \hat{A} \rightarrow \hat{B}), C: Code, \hat{a}: \hat{A})$ 
 $T_A: C \rightarrow \hat{A}; T_B: C \rightarrow \hat{B}; y: \hat{B}$ ;
begin
   $\forall C_i \in C : T_A(C_i) := \perp_{\hat{A}}, T_B(C_i) := \perp_{\hat{B}}$ ;
   $T_A(C) := \hat{a}$ ;
   $W := \{C\}$ 
  repeat
     $w := \mathbf{Select}(W)$ 
     $y := \hat{\mathcal{F}} f w T_A(w)$ 
    if  $y \not\sqsubseteq T_B(w)$  then
       $T_B(w) := y$ 
       $\forall w'$  whose evaluation needs that of  $w$  :
         $W := \mathbf{Add}(W, w')$ 
    until  $W = \{\}$ 
end

```

그림 6.5: 할일만 하기 방식의 프로그램 분석 알고리즘(*worklist algorithm*): 프로그램 의미($\in \hat{A} \rightarrow \hat{B}$)가 입출력 함수일 때